

München – 21. Juni 2017

Pressekontakt:

Koch Media GmbH  
Lochhamerstr. 9  
82152 Planegg/München

Jörn Fahrbach  
Tel: +49 89 24245-239  
Fax: +49 89 24245-3 239  
[j.fahrbach@kochmedia.com](mailto:j.fahrbach@kochmedia.com)



## **Cities: Skylines erscheint 2017 auch für PlayStation® 4**

Preisgekrönte Simulation im August für Sony's Konsole

**STOCKHOLM – 21. Juni 2017** – Paradox Interactive veröffentlicht das preisgekrönte Management-Spiel **Cities: Skylines** am 15. August 2017 für die PlayStation® 4. Die **Cities: Skylines – PlayStation®4 Edition** wurde von Tantalus Media aufwendig für die Controller-Steuerung überarbeitet und bietet darüber hinaus ein für die Konsole angepasstes User-Interface. Die Koch Media GmbH übernimmt den weltweiten Vertrieb des Titels im Handel.

**Einen ersten Blick auf das Gameplay der PS4 Edition gibt dieser Trailer:**

<https://www.youtube.com/watch?v=1TFAXEJfon4>

**Das Video und weiteres Bildmaterial als Download:**

<http://presse.kochmedia.com/de/Cities-Skylines>

Von der ländlichen Kleinstadt bis zur schlaflosen Metropole - Aufbau, Verwaltung und Planung liegen in den Händen der Spieler. Neben dem Hauptspiel **Cities: Skylines** enthält die PlayStation®4 Edition zusätzlich **Cities: Skylines – After Dark**. Das Add On erweitert die umfangreiche Feature-Liste, um die Elemente Tourismus und Nachtleben.

**Cities: Skylines** ist für Xbox One, Windows, Mac und Linux PCs ein Bestseller. Die in Kürze erscheinende *PlayStation®4 Edition* transportiert das tiefgreifende Gameplay und den einzigartigen Charme erfolgreich auf eine weitere Plattform.

**Cities: Skylines – PlayStation®4 Edition** erscheint am 15. August 2017 zum Preis von 39,99 € im Handel.

**Cities: Skylines – PlayStation®4 Edition Features:**

- **Traumstadt im Eigenbau:** Straßenplanung, Buslinien, Parkanlagen Bildung und Gesundheitssysteme – alles aus einer Hand! Von der Smog-verpesteten Industrie-Metropole bis zur Erholungsoase am Strand mit sauberer Energie - der Fantasie und den Möglichkeiten sind keine Grenzen gesetzt.
- **Vielschichtige und herausfordernde Simulation:** Als Bürgermeister einer aufstrebenden Stadt stehen die Spieler vor vielen Herausforderungen. Eine gute Bildung der eigenen Bürger will genauso berücksichtigt werden, wie die Strom- und Wasserversorgung oder die Sicherheit der eigenen Bürger. Doch auch hier regiert Geld die Welt und ein Auge sollte immer auf dem Haushaltsplan sowie den Steuereinnahmen ruhen.
- **Umfangreiche Verkehrssimulation:** Nur die Verbindung verschiedenster Transportsysteme und eine gute Straßenplanung ermöglichen den reibungslosen Ablauf des täglichen Lebens der Bürger zwischen Arbeit und Vergnügen.
- **Distrikte und Politik:** Spieler müssen mehr sein, als einfach nur ein weiterer Stadtbeamter. Eine autofreie Innenstadt, kostenloses Transportwesen oder die Vermeidung von Hundekot in den Vorstädten. Um all den Anforderungen gerecht werden zu können, lassen sich einzelne Distrikte definieren und effektiver politisch lenken.
- **After Dark:** Die Stadt, die niemals schläft! Wenn die Sonne untergeht erwacht manch eine Stadt erst zum Leben. Neue Einstellungsmöglichkeiten für Distrikte erlauben den Aufbau eines vitalen Nachtlebens und erschaffen Hotspots mit Kultstatus. Die einzige Frage, die dann noch bleibt: Stehen auch ausreichend Taxen und Busse für die vergnügungswilligen Bürger bereit?

Weitere Informationen gibt es auf: <http://www.citiesskylines.com/>

**About Koch Media**

Koch Media is a leading producer and distributor of digital entertainment products (software, games and films). The company's own publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe and the USA. The Koch Media group has more than 20 years of experience in the digital media business, and has risen to become the number one distributor in Europe. It has

also formed strategic alliances with numerous games and software publishers: Bethesda, Capcom, Kaspersky Labs, NC SOFT, Sega, Square Enix and Tecmo-Koei, etc. in various European countries. With Headquarters in Planegg near Munich/Germany, Koch Media owns branches in Germany, England, France, Austria, Switzerland, Italy, Spain, the Nordic regions, Benelux and the United States. [www.kochmedia.com](http://www.kochmedia.com)

#### **About Paradox Interactive**

Since 1999, Paradox Interactive has been a leading global publisher of PC-based strategy games. World-renowned for its strategy catalog, the company holds a particularly strong presence in the United States and Europe.

Its steadily-growing portfolio includes firmly established PC franchises such as the critically acclaimed Europa Universalis, Crusader Kings, Victoria and the Hearts of Iron series created by Paradox Development Studio.

2013 will be Paradox Interactive's most ambitious line-up of titles to date with such anticipated releases as Impire, Dungeonland, The Showdown Effect, Cities in Motion 2 and Europa Universalis IV. It is also expanding its presence in the free-to-play arena with the upcoming game Salem: The Crafting MMO.

For more information, please visit [www.paradoxplaza.com](http://www.paradoxplaza.com) , join our forum at <http://forum.paradoxplaza.com> and follow us at [www.facebook.com/ParadoxInteractive](https://www.facebook.com/ParadoxInteractive) and [www.twitter.com/pdxinteractive](https://www.twitter.com/pdxinteractive)

Our offices are located in New York, USA and Stockholm, Sweden. We work with renowned distributors world wide and are present on all major digital download portals. We share a passion for gaming and gamers and our goal is to provide deep and challenging games with hours of gameplay to our growing 500,000 + member community .